
Créer une animation simple Gif avec ImageReady.

Création d'un Gif animé avec **Photoshop-ImageReady** ou tout autre logiciel de ce type.

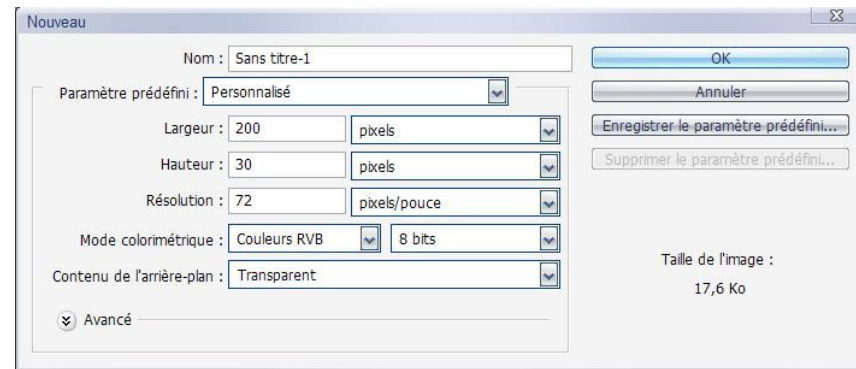
Paint Shop Pro ou **Ulead PhotoImpact** qui gèrent les calques iront très bien.

Première partie aboutissant à une animation ultra simple d'apparitions successives de lettres composant un titre. **123-Pages**

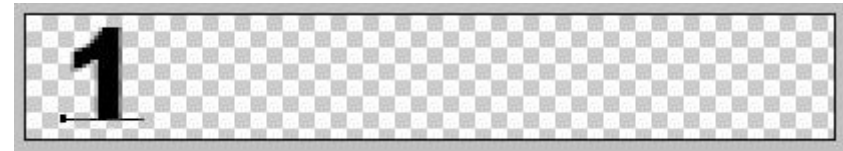
Puis, ensuite, avec ce même fichier, une fin différente incluant un déplacement de texte.

Création des calques

- En premier lieu définir la taille de votre Gif animé.
- Nous avons prévu ici 200 pixels de large et 30 pixels de haut.
- L'arrière plan est transparent

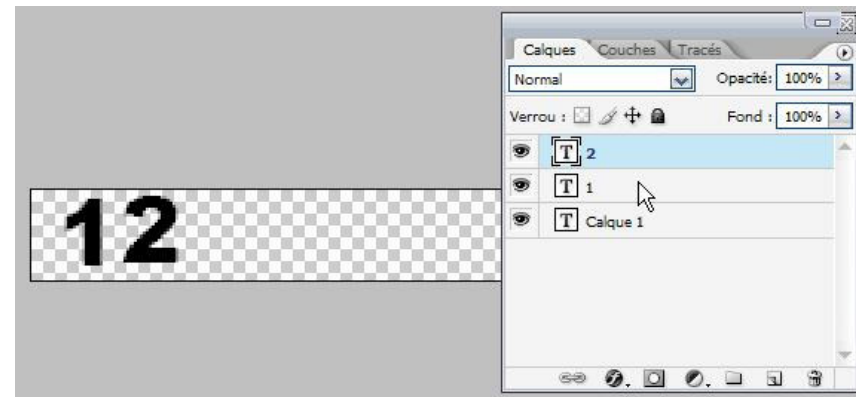


- Notre base transparente est créée.
- Sur un nouveau calque tapons le premier élément de notre animation : le **1**
- La taille de la police est choisie en fonction de la longueur de notre titre: **123-Pages**

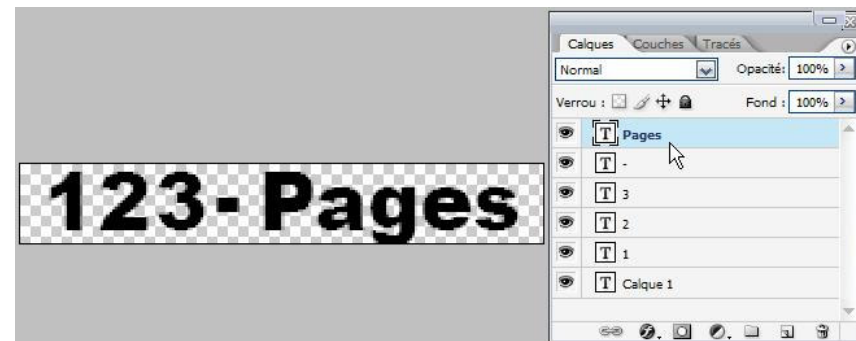


Poursuite de la création des calques

- Nous allons continuer de créer des calques pour chacun des éléments de notre animation.
- Ici nous avons créé le **2**
- Dans la fenêtre des calques, nos créations s'ajoutent ...



- Nous avons terminé !
- 6 calques au total, le mot **Pages** étant en un seul calque



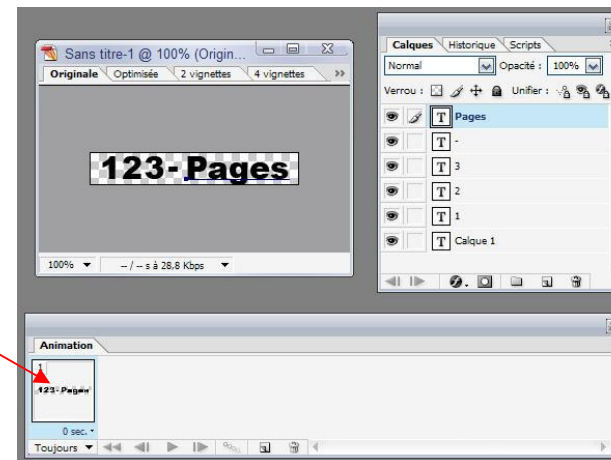
Transport de ces calques vers le logiciel qui va bien

- Dans notre cas, le basculement vers ImageReady est facile. Une icône en bas de la barre d'outils est prévue pour cela.



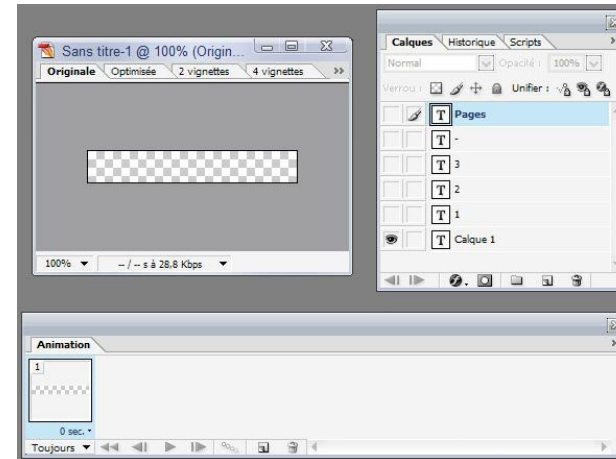
- Dans ImageReady nous avons nos calques créés précédemment. Si la fenêtre d'animation n'est pas présente cliquer sur Fenêtre et cocher Animation.

- Dans l'image ci-contre, en bas, la fenêtre d'animation ne contenant qu'une image pour l'instant.

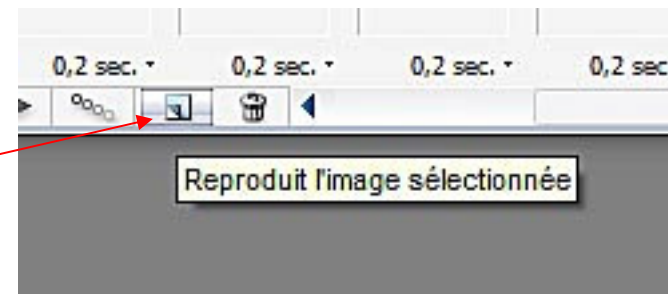


Créer les images d'animation

- Dans la fenêtre des calques, rendons invisibles les calques représentant nos éléments, en cliquant sur le petit œil de chacun d'eux.
- Ci-contre tous les calques sont invisibles sauf le premier, la base.

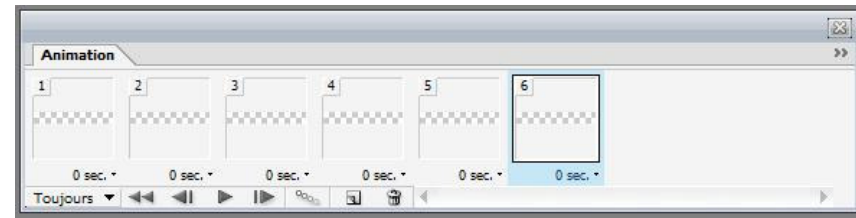


- Nous savons que nous avons cinq éléments de texte à ajouter. Nous allons créer cinq images vides supplémentaires dans la fenêtre d'animation.
- Pour cela cliquer cinq fois de suite sur le bouton "**Reproduit l'image sélectionnée**"

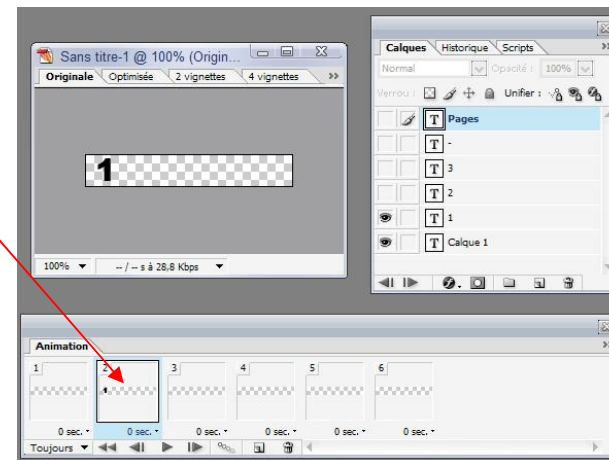


Affecter les calques

- Nous avons maintenant une base vide et cinq images vides également dans la fenêtre d'animation.
- Nous allons indiquer à chaque image, le calque qu'elle doit afficher.

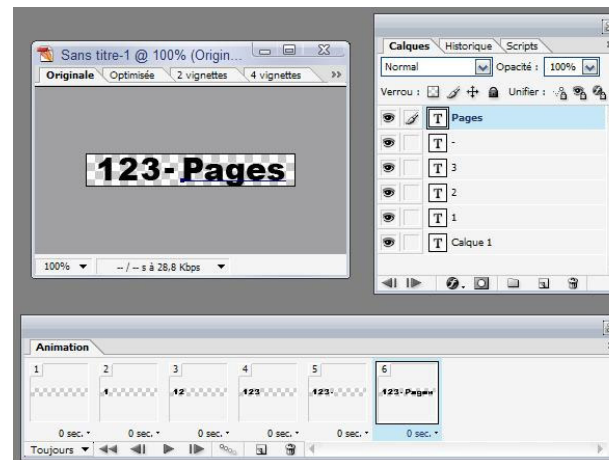
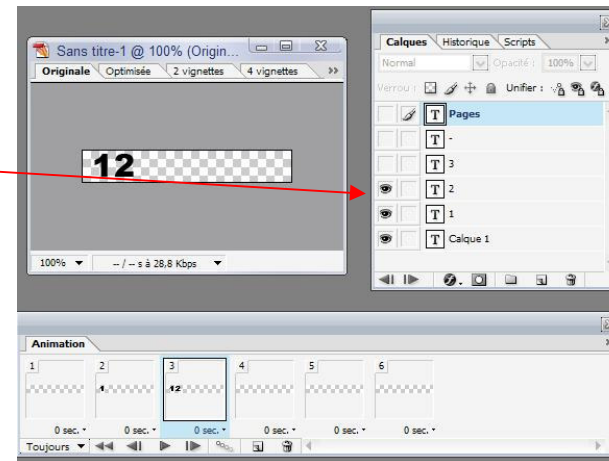


- Nous laissons la base vide
- Sélectionnons la seconde image dans la fenêtre d'animation.
- Et rendons visible le calque **1** premier élément de notre texte en cliquant sur l'œil.
- Dans l'image courante, s'affiche le **1**



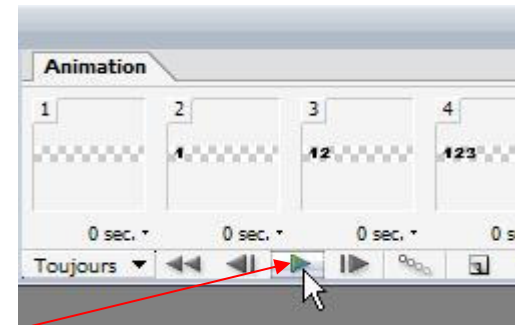
Répéter l'opération pour chaque calque.

- Sélectionnez la troisième image dans la fenêtre d'animation.
- Rendez visible le calque **2** ...en cliquant sur son oeil
- Et ainsi de suite jusqu'à la dernière image qui doit afficher le calque **Pages**.



Contrôle de l'animation

- Vous pouvez déjà contrôler l'animation que vous venez de créer.

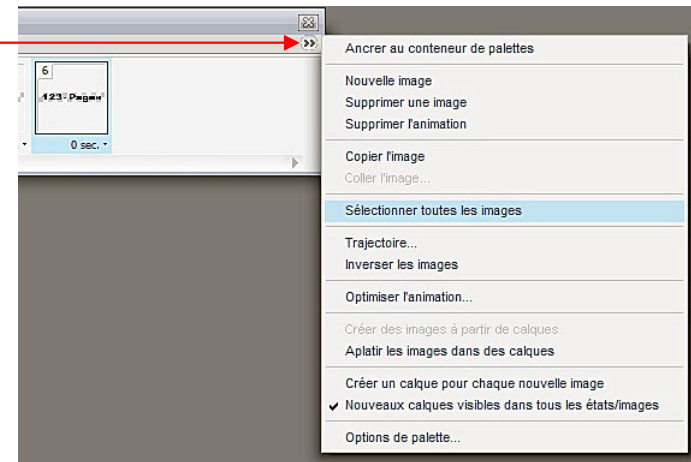


- Cliquez sur le bouton Lecture, sur cette image

- Oui, c'est beaucoup trop rapide !
- Nous allons régler le délais des images.

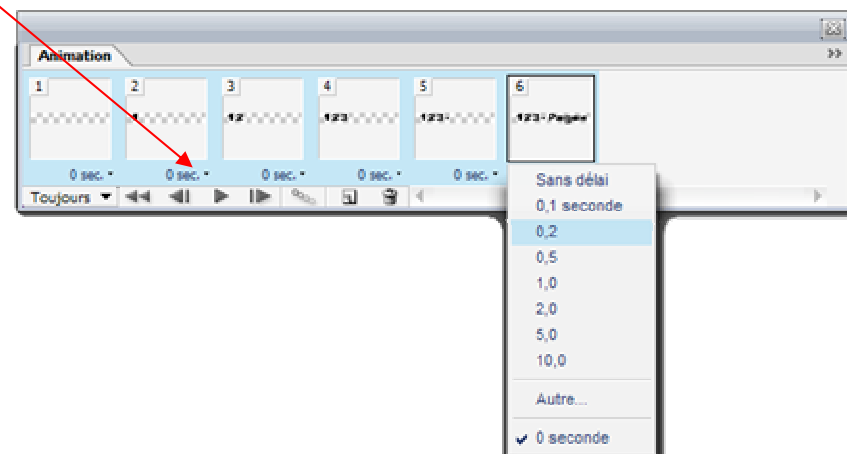
Indiquer un délais pour les images

- Pour fixer un délais pour toutes les images, cliquez sur la double flèche en bout de fenêtre, et dans les options proposées choisir "Sélectionner toutes les images".



- Toutes les images étant sélectionnées, cliquez sur l'ascenseur de l'une des images, juste à côté du temps.

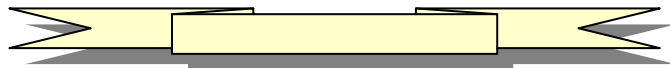
- Un choix d'options est proposé. Pour ici nous choisissons 0,2 s.



- Pour indiquer un délai pour une seule image, sélectionnez l'image et seulement l'image en question.

Première partie terminée !

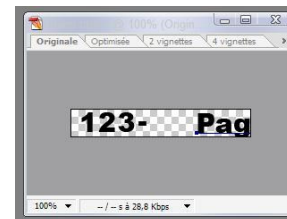
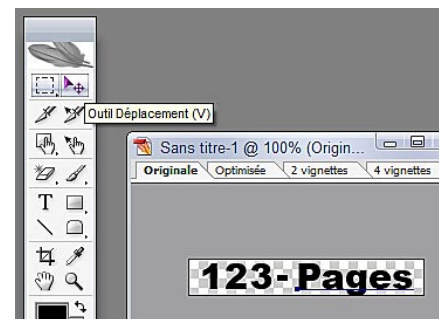
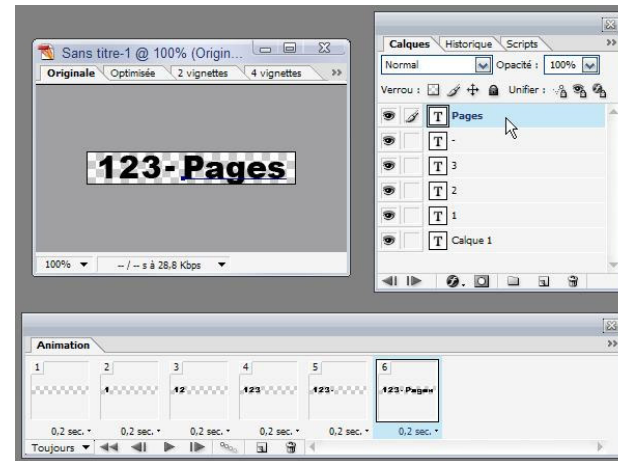
- Vous pouvez constater le résultat des modifications apportées.
- Votre Gif animé pourrait rester comme ça !
- Avant d'enregistrer votre Gif vérifiez les paramètres d'optimisation et notamment la transparence.
- Puis faites: **Fichier/Enregistrer une copie optimisée** sous. Et enregistrez votre chef d'œuvre.



- Mais nous pouvons aller un peu plus loin ...
-

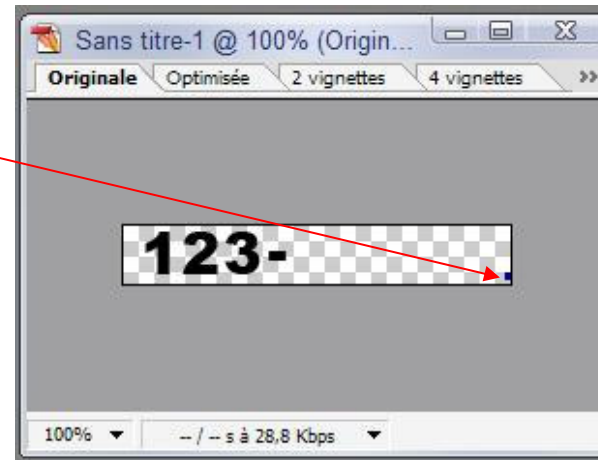
Après les apparitions, les déplacements

- Si nous n'avons pas fermé ImageReady, nous devons avoir l'écran ci-contre.
- Six calques dans la fenêtre des calques, six images dans la fenêtre d'animation.
- Sélectionnez le calque Pages et la dernière image comme ci-contre.
- Sélectionnez l'outil Déplacement dans la barre d'outils.
- Et "tirez" le texte Pages vers la droite. Soit avec la souris et le clic gauche ou mieux, avec les flèches du clavier.

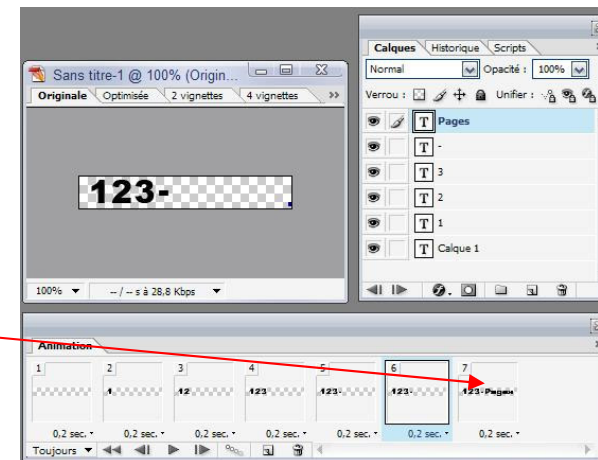


Créer une septième image

- L'objet texte Pages est maintenant totalement sorti du champ. Il est complètement à droite, nous ne voyons plus que le petit point noir de la sélection.
- L'image 6 étant toujours sélectionnée, cliquez une fois sur le bouton **Reproduit l'image sélectionnée**

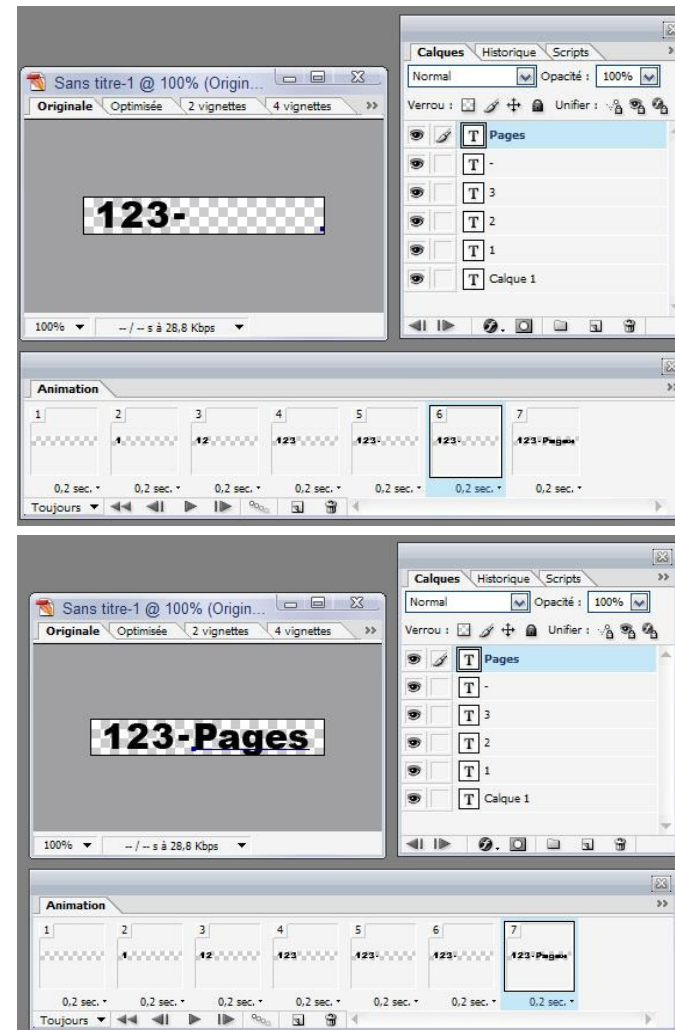


- Une septième image est créée à la suite.



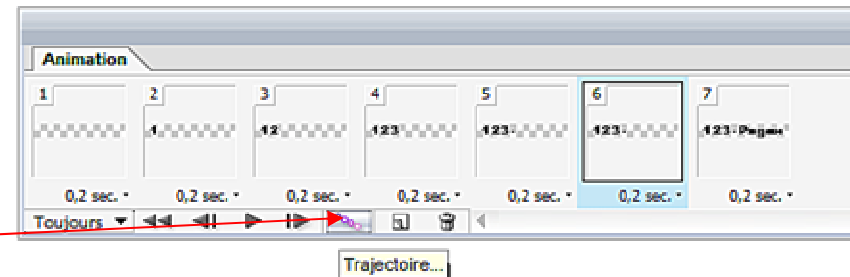
Déplacez le texte Pages de la dernière image

- L'image ci-contre représente ce que vous devez avoir après la création de la septième image.
- Sélectionnez la septième image comme ci-contre.
- Laissez le calque Pages sélectionné.
- Sélectionnez l'outil déplacement.
- Et, à l'inverse de tout à l'heure, ramenez l'objet texte **Pages** qui est caché à droite, vers sa place définitive. Soit avec la souris et le clic gauche, soit avec les flèches du clavier.
- Vous pouvez vérifier la bonne position des calques et sélectionnant tour à tour l'image 6 et l'image 7.
- Laissez l'image 6 sélectionnée et passez à l'étape suivante.

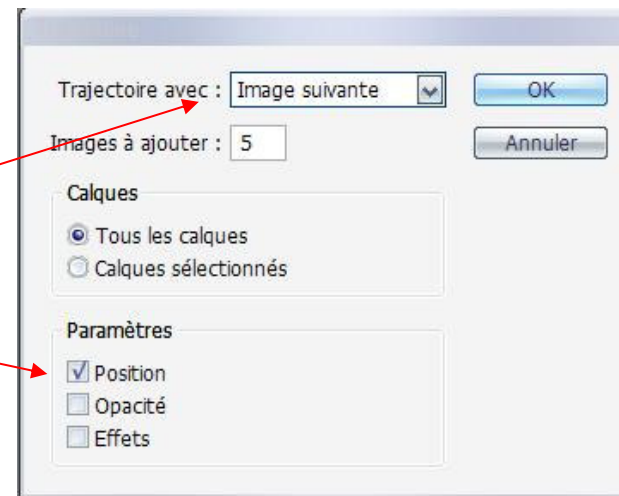


Générer les images entre deux positions.

- Nous avons la configuration ci-contre. Avec six image plus une, la septième que nous avons créée.
- Nous allons créer une série d'images intermédiaires entre la sixième et la septième image de façon à avoir un effet de mouvement.
- Notre sixième image étant toujours sélectionnée, cliquez sur le bouton **Trajectoire**.

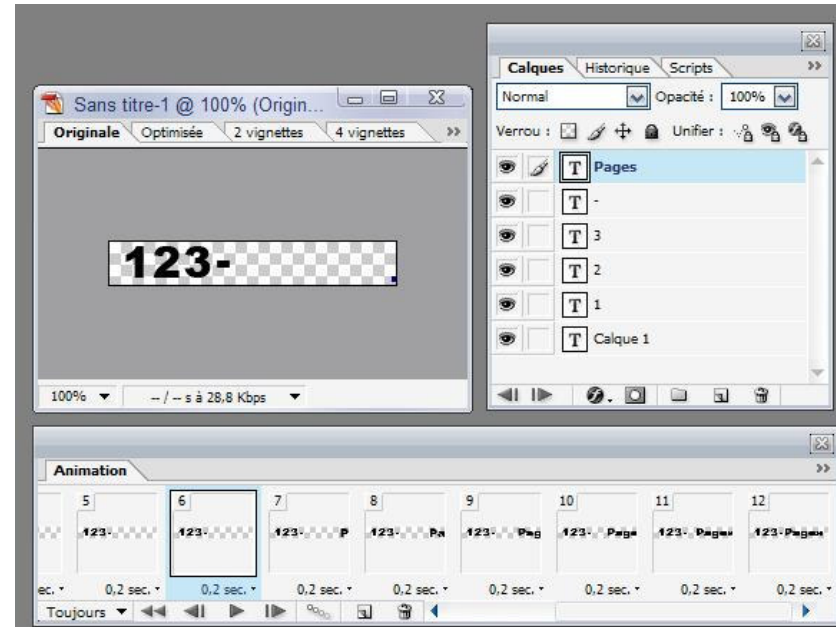


- Dans la fenêtre qui s'affiche, indiquez avec quelle image l'image sélectionnée (la 6) doit avoir une trajectoire. C'est la 7 donc la suivante.
- Dans les paramètres il s'agit ici de position de notre texte **Pages**.
- Nous ajoutons 5 images.... Faites OK



Le travail est pratiquement terminé !

- Cinq images ont été ajoutées, ce qui porte à 12 le nombre total d'images pour ce Gif animé.
- Vous pouvez voir le résultat en cliquant comme tout à l'heure sur Lecture.
- Si vous souhaitez une pose entre deux passages, indiquez un délai supérieur sur la première image vide.
- Vous pouvez opter au départ, non pas pour un fond transparent mais une image.
- Les trajectoires peuvent concerner les positions comme ici, mais aussi les effets ou l'opacité.
- Le Gif que vous avez réalisé ci-contre pèse 5Ko !



Retrouvez ce Didacticiel sous forme PDF et donc
imprimable, dans "La boîte à outils".

Philippe2007